

## Programma del corso: AutoCAD Base (corso AutoCAD completo sul 2D)

Il corso ha una durata di 35 ore

Maggiori informazioni su <http://autocad.formazione-corsi.it>

### ARGOMENTI TRATTATI

#### Nozioni preliminari

1. L'interfaccia di lavoro di AutoCAD
2. La barra multifunzione
3. La riga di comando, l'input dinamico e da tastiera
4. I menu e i menu contestuali, le barre degli strumenti
5. Le tavolozze degli strumenti
6. Il disegno modello e la creazione di nuovi disegni
7. Aprire, salvare e chiudere un disegno
8. Importare ed esportare disegni

#### Visualizzazione del disegno

1. Il controllo della visualizzazione: Zoom e Pan
2. Il pannello di navigazione
3. I comandi Ridisegna e Rigenera

#### Precisione nel disegno

1. Le coordinate relative, assolute, polari
4. L'immissione diretta della distanza: Polare e Orto
5. Gli Snap ad oggetti sui punti notevoli
6. Il Puntamento snap ad oggetto e Temporaneo

#### Basi del disegno

1. Disegnare linee, cerchi, archi, ellissi, polilinee, poligoni, spline, anelli, punti
2. Cancella, Offset, Estendi, Taglia
3. Accenni al disegno parametrico
4. I tratteggi e le sfumature

#### Impostazione dell'ambiente di disegno

1. Utilizzare i Layer
2. Caricare e utilizzare i tipi di linea
3. Utilizzare e visualizzare gli spessori di linea
4. Le principali opzioni di impostazione di AutoCAD
5. Il salvataggio automatico e il recupero di disegni

#### Selezionare gli oggetti

1. Le opzioni fondamentali di selezione
2. La finestra di Selezione rapida
3. Nascondi e Isola oggetti

## Proprietà degli oggetti

1. Modificare le proprietà delle entità
2. Il comando Applica Proprietà

## Modificare gli oggetti

1. I comandi Copia, Sposta, Ruota, Allinea, Specchio, Stira, Spezza, Scala, Unisci, Cima, Raccordo
2. La serie associativa
3. Le opzioni specifiche per il copia e incolla
4. L'ordine di visualizzazione

## I testi, le tabelle e le quote

1. Inserire righe singole di testo e testi multilinea
2. Inserire tabelle e campi calcolati
3. Impostare gli stili di quota
4. Inserire le quote e modificarle localmente

## I blocchi

1. La creazione di simboli utente
2. L'utilizzo dei blocchi dinamici
3. Il DesignCenter e il Content Explorer

## Uso dei layout

1. Impostare il foglio per la stampa
2. Impostare il cartiglio, le finestre e la scala
3. Lavorare nella carta con quote, testi, geometria
4. La stampa
  - A. Impostare gli stili di stampa e il plotter
  - B. Anteprima di Stampa e Stampa
  - C. I formati DWF, PDF e la stampa raster